

Informatik 6. Klasse

| | |
|--|--|
| Informatik | Kunstwort aus Information und Automatik , Wissenschaft von der automatischen Verarbeitung, Speicherung und Übermittlung von Informationen |
| Objekt | individuelles und identifizierbares Exemplar von Dingen, Personen oder Begriffen der realen Welt oder der Vorstellungswelt. |
| Objektname (Bezeichner) | Name eines Objekts |
| Attribut | charakterisierendes Merkmal / Eigenschaft eines Objekt |
| Attributwert | konkreter Wert des Merkmals |
| Punktschreibweise / Punktnotation | $\text{Objektname}.\text{Attributname}=\text{Attributwert}$ z.B. „Das Objekt Schulhaus hat die Füllfarbe rot“: $\text{Schulhaus}.\text{Füllfarbe}=\text{rot}$ |
| Methode | Fähigkeiten eines Objekts, eine bestimmte Aktion auszuführen; verändert Attributwert(e) eines Objekts |
| Methodenaufwurf | mit der Punktnotation: $\text{Objektname}.\text{Methodenname}(\text{Wert})$ z.B. „Setze die Füllfarbe des Schulhauses auf blau“ $\text{Schulhaus}.\text{FüllfarbeSetzen}(\text{blau})$ |
| Klasse | Bauanleitung, mit der Objekte mit gleichen Attributen und gleichen Methoden erstellt werden; Schreibweise für die Klassenzugehörigkeit eines Objekts: $\text{Objektname}:\text{KLASSE}$ |
| Objekt (Darstellung) | |
| Klasse (Darstellung) | |
| Enthält-Beziehung | Klassen können in Beziehungen zueinander stehen, z.B. 1:n- oder Eins-zu-viele-Beziehung Eine Schule kann viele Schüler enthalten; ein Schüler ist Teil von einer Schule |
| Die Klasse TEXTDOKUMENT (Ausschnitt Klassendiagramm) | |
| Die Klasse MULTIMEDIADOKUMENT (Ausschnitt Klassendiagramm) | |
| Hierarchische Strukturen | durch sie ist eine eindeutige Reihenfolge von übergeordneten und untergeordneten Objekten festgelegt |
| Baumdiagramm | zur Darstellung hierarchischer Strukturen; Bestandteile: Kanten und Knoten; spezielle Knoten: Wurzel (oberster Knoten) und Blätter (Knoten ohne ausgehende Kanten) |
| Die Klassen ORDNER und DATEI | Ein Dateisystem benutzt Objekte der Klassen DATEI und ORDNER, wichtige Attribute dieser Klassen sind Dateiname bzw. Ordnername. |